



Download



[Mission: Impossible - Operation Surma](#)



Download

Ho giocato il primo gioco M: I per PS1, e quello andava bene, ma mostrava ampi margini di miglioramento. Quando ho sentito che l'operazione Surma stava arrivando, volevo davvero vedere cosa offriva il gioco. Non sapevo, avevo una grande delusione.

Le meccaniche di gioco sono a posto ... per circa i primi 10 minuti. Ci si aspetta che tu tenga d'occhio il radar E stai attento a cosa ti aspetta, ma non puoi fare entrambe le cose, ora puoi? Il radar funziona in modo molto simile al radar Soliton di MGS, eccetto che non ti dice dove si trovano i nemici o il loro campo visivo, causando facili frustrazioni. Non hai idea se un nemico possa vederti o no. A volte, non ha nemmeno importanza. Se ti nascondi dietro un muro dalla visione nemica, ti vedrà comunque, a prescindere, spesso facendoti fallire miseramente la tua missione. Quindi, per riassumere, le meccaniche stealth di questo gioco sono HORRENDOUS. Perché ogni volta che una certa società di giochi tenta un gioco stealth, Konami prende sempre a calci quel gioco dagli scaffali con Metal Gear Solid? Perché Konami sa cosa stanno facendo. Atari non ha realizzato 1 gioco decente da Driver 2. Nemmeno Enter the Matrix era tutto ciò che era interstellare.

Inoltre, il controllo è goffo e l'interfaccia di controllo non vale la pena. Non si può dire quante volte ho detto a Ethan di smettere di afferrare la scala fottuta ogni volta che provo a scappare da essa. Inoltre, i cattivi hanno la tendenza a sciamare LETTERALMENTE dal nulla, il che significa che questo è uno di quei giochi in cui il pop-up infetta il gioco se si allontana la fotocamera da un certo punto. È così che i nemici ti prendono costantemente la mano. E ogni volta che si attiva un allarme, o fallisci la missione, o trascorri 30 secondi cercando di dare la caccia al modulo di spegnimento, solo così l'allarme può essere innalzato di nuovo senza un vero motivo. È un'esperienza dolorosa. C'è anche una missione di paracadutismo che richiede di schivare i missili mentre arrivi al tuo obiettivo. Grazie al clunkiness e uno schema di controllo imbarazzante, sparare con i missili a mezz'aria è facile come A-B-C. C'erano MOLTE buone idee per questo gioco, ma sono state implementate male ... proprio quello che ti aspetteresti da Atari. L'hanno fatto con Enter the Matrix, T3 e Driver ... ed eccoci qui.

Ora che ho tolto il brutto tempo, è il momento per il bene. Le missioni sono elettrizzanti e ti danno quella sensazione che ti dice che questo è un buon allenamento della CIA. Il classico " respingi giù per la stanza via corda e hackera il computer " la missione è stata mantenuta, ma purtroppo, volevo solo farlo una volta. È solo una meraviglia se deve essere fatto una sola volta, non 15 volte. Inoltre, i gadget sono superbi e corrispondono all'abilità di Ethan Hunt come agente della CIA. Sicuramente, Splinter Cell lo fa meglio, anche se Splinter Cell ha avuto i suoi alti e bassi. Inoltre, gli effetti luminosi funzionano in modo accettabile (giochi di Silent Hill per effetti realistici di illuminazione realistici), e la storia è accettabile e accettabile, anche se mi sto stancando di ricattare solo così il cattivo può spazzare via un'intera civiltà per no ragionare. Andiamo, Atari, ci stiamo ammalando di questo "Prenderò il controllo del mondo!" assurdità!

Un altro aspetto positivo è che la sigla Mission: Impossible è tornata con una vendetta. È stato remixato per mantenerlo " migliorare " sentirsi vivo. Missione: I fan impossibili apprezzeranno questo remix, e dovrebbero sicuramente farlo a volume di TV.

Inoltre, un problema è che il gioco è TROPPO BREVE. Passi solo attraverso 5 missioni e batti il gioco. Mi aspettavo missioni di partito o missioni di guida e tiro a segno. Invece, trascorri ore a perdere e passare missioni, e non ho ottenuto soddisfazione dal finale. Questa è un'età di bonus di fine partita, e ogni partita dovrebbe avere degli extra sbloccati per battere il gioco. Tutte e 5 le missioni si infiltrano, fanno affari e filtrano all'esterno. Ripeti per circa altre 4 volte. Quando ho battuto il gioco, ho guardato i titoli di coda e ho detto " THAT'S IT ?? !! "

Se vuoi un gioco basato su missioni più lungo, meno trial-and-error con più azione, raccogli un gioco di James Bond. Tuttavia, se credi che tutto ciò di cui ho appena parlato possa essere preso in considerazione, prendi questo gioco. Ti sto solo avvertendo prima di far cadere il controller e iniziare a calpestarlo. 5da816876c

[Shunen no Masoshi Arushione full movie in italian free download hd 720p](#)

[free download The Beat Goes Down](#)
[italian movie download Kokoro no ana m hitori no Jinch riki](#)
[Pocky Rocky movie in italian free download](#)
[Confrontation in the Constellation scaricare film](#)
[italian movie dubbed in italian free download Hitler](#)
[The Sanction film completo in italiano download gratuito hd 720p](#)
[the Blood Test full movie download in italian](#)
[IronStag Kills Again](#)
[The Silence Never Sleeps Part 3D](#)